**REGULAMENTO DO 1º CAMPEONATO DE JOGOS DIGITAIS – UNIFEBE
- STREET FIGHTER V (PS4) -**

**I - CONDIÇÕES GERAIS**

1. Este Regulamento disciplina o 1º Campeonato de Jogos Digitais, do jogo de vídeo game Street Fighter V (Capcom), promovido pela UNIFEBE, por meio do Curso de Jogos Digitais.
2. O Campeonato é uma ação competitiva, de caráter amador, visa incentivar a cultura *gamer* na UNIFEBE, bem como promover o Curso de Jogos Digitais.
3. Este Regulamento define os critérios, as regras e as normas de participação, de seleção e premiação do Campeonato.
4. O 1º Campeonato de Jogos Digitais da UNIFEBE acontecerá no dia 9 de dezembro de 2017, com o início das atividades às 9h e tem horário de término previsto para às 17h.
5. O número máximo de competidores é de 50 pessoas e o número mínimo de competidores para que o Campeonato aconteça é de 20 pessoas.

**II - INSCRIÇÕES**

1. Para participar do 1º Campeonato de Jogos Digitais – Street Fighter V, o interessado deverá preencher a ficha de inscrição *online* no site da UNIFEBE ([www.unifebe.edu.br](http://www.unifebe.edu.br)), preenchendo um cadastro e concordando com os termos deste Regulamento.
2. As inscrições são abertas ao público, são individuais, somente para pessoas físicas e somente para maiores de 16 anos. É obrigatório o preenchimento de todos os campos da ficha de inscrição.
3. As inscrições se iniciam no dia 22 de novembro de 2017 e se encerram no dia 6 de dezembro de 2017.
4. Os participantes que se inscreverem no 1º Campeonato de Jogos Digitais – Street Fighter V concordam em ceder os direitos de imagem e som, com o objetivo de que se veiculem notícias e informativos sobre o evento, nas mais diversas mídias.
5. Serão disponibilizadas 50 (cinquenta) vagas para a participação no Campeonato, as quais serão determinadas pela ordem de preenchimento da ficha de inscrição *online*.
6. Não é permitida a participação no Campeonato de funcionários e professores da UNIFEBE ou de pessoas que tenham qualquer vínculo de trabalho com a UNIFEBE.
7. A inscrição no Campeonato implica na aceitação das regras contidas neste Regulamento.

**III - SOBRE A COMPETIÇÃO**

1. A recepção dos competidores para a validação da inscrição e abertura ao público de espectadores iniciará às 9h, sendo que até as 9h30min todos os competidores deverão se apresentar para validação da inscrição. A competição está prevista para iniciar entre às 9h30min e 9h45min.
2. Para a validação da inscrição, o competidor deverá apresentar OBRIGATORIAMENTE documento de identidade com foto. **Na ausência do documento de identidade com foto, o competidor não poderá participar do Campeonato**. Cabe à Comissão Organizadora homologar as inscrições.
3. O Campeonato acontecerá na UNIFEBE, no Auditório do Bloco C, *campus* Santa Teresinha. Sito à Rua Dorval Luz, 123 - Bairro Santa Terezinha - CEP: 88352-400 - Brusque - SC.
4. A partir das 9h30min será exibida em projeção as chaves previamente geradas por meio digital, pela Organização do Campeonato. O competidor que não estiver presente até o horário estipulado no item 1 desta sessão será considerado perdedor, concedendo a vitória por W.O. ao seu adversário.
5. Os competidores inscritos participarão de um Campeonato de Street Fighter V. As partidas acontecerão na plataforma PlayStation 4 (PS4), com os controles específicos desse vídeo game, fornecidos pela Organização do Campeonato. Não será permitido a utilização de qualquer outro controle ou periférico, além dos fornecidos no Campeonato.
6. Os jogadores serão chamados por até três vezes, nominalmente, para competirem. Os competidores da partida seguinte receberão o aviso de “preparar” para aguardar a próxima partida. O competidor que não estiver no ambiente quando chamado pela terceira vez para a competição será declarado perdedor, concedendo a vitória por W.O. ao seu adversário.

**IV - FORMATO DAS DISPUTAS, CAMPEONATO E JULGAMENTO**

1. Os participantes se enfrentarão em um Campeonato de até 50 competidores, que serão distribuídos aleatoriamente em chaves geradas por meio digital.
2. Todas as partidas terão o formato “Jogador 1 X Jogador 2” - definidos pela ordem na chave.
3. Cada partida terá duração de 99 (noventa e nove) segundos. Os mapas serão utilizados conforme a organização do jogo.
4. O Campeonato será no formato em que todas as disputas entre os jogadores acontecerão num *set* “melhor de 3 partidas”, de modo que o primeiro a vencer 2 partidas será declarado o vencedor. O participante que perder será eliminado do Campeonato. Os vencedores seguem para a próxima fase da competição.
5. O competidor é livre para escolher o personagem que quiser, durante o “melhor de 3”.
6. Não é permitido a configuração de botões em uma partida. Não é permitido apertar PAUSE durante a partida e o jogador que o fizer será eliminado. Porém, caso isto tenha ocorrido sem intenção, a partida continuará, se o adversário consentir. Por alguma questão relacionada à saúde, será permitido utilizar o PAUSE, sendo que essa ação será avaliada pelos juízes.
7. O jogador que atrapalhar o oponente com qualquer tipo de contato físico ou verbal será desclassificado da competição.
8. Caso ocorram problemas durante as partidas, como falhas no jogo, queda de energia, dentre outros, a partida será reiniciada, desconsiderando a situação daquela partida interrompida.
9. Caso ocorra pausa por falta de bateria do controle (joystick), esta será substituída e a partida continuará.
10. Qualquer tipo de ofensa, mesmo verbal, irá desclassificar o jogador da competição.
11. Não é permitido o uso de *Bugs/Glitches* do jogo. Caso isso for utilizado de forma intencional o participante automaticamente será desclassificado.

**V – DESCLASSIFICAÇÃO**

Os motivos para desclassificação de qualquer participante, além dos mencionados anteriormente, são os seguintes:

1. O preenchimento da ficha de inscrição com informações não verídicas, inclusive as feitas de má fé, ocasionarão a desclassificação.
2. Os participantes que tomarem atitudes desrespeitosas para com o corpo de juízes, a qualquer membro da Organização que esteja envolvido no campeonato e a outros participantes do Campeonato.
3. Utilização de material que possa prejudicar o andamento do campeonato, incomodando outros participantes.
4. Em casos de situações não previstas, os juízes irão debater qual solução deverá ser aplicada, sendo assim, a decisão final é irrevogável.

**VI – PREMIAÇÃO E RESULTADOS**

1. As premiações serão destinadas aos 5 (cinco)​ primeiros colocados do Campeonato;
2. A entrega da premiação é de inteira responsabilidade da UNIFEBE.
3. A premiação estará distribuída da seguinte forma:

**1º Lugar: Console XBox One 500Gb, 2 Jogos, Controle Wireless + Camiseta Hadouken**

**2º Lugar: Vídeo game Megadrive (com 22 jogos na memória) + Camiseta Hadouken**

**3º Lugar: Action Figure Ryu - Street Fighter V + Camiseta Hadouken**

**4º Lugar: 6 livros clássicos Warpzone (jogos de luta) + Camiseta Hadouken**

**5º Lugar: Camiseta Hadouken**

1. Toda a premiação será entregue no final do Campeonato. A entrega das camisetas da Hadouken será feita por meio de *voucher* para que o vencedor possa escolher no site o modelo e tamanho que desejar. Não haverá custo de frete para o envio das camisetas.

**VII – OMISSÕES**

1. Os casos omissos neste Regulamento serão analisados pela Comissão Organizadora, sendo sua decisão soberana e irrecorrível.
2. Os casos omissos que aconteçam referentes às partidas, serão analisados pelos Juízes e/ou Comissão Organizadora.
3. Fica assegurado à UNIFEBE o direito de não ofertar o 1º Campeonato de Jogos Digitais – Street Fighter V, diante de um número de inscritos inferior a 20 pessoas.
4. Fica assegurado à UNIFEBE, mediante qualquer situação técnica ou imprevisto, o direito de trocar de plataforma de vídeo game, versões do jogo e/ou controles, sem prévio aviso, não acarretando em prejuízo para o desenvolvimento do Campeonato.

**VIII – COMISSÃO ORGANIZADORA**

Ficam nomeados para a Comissão Organizadora do Evento, podendo atuar também como juízes do Campeonato, os seguintes membros:

* Fernando Luís Merízio (Presidente)
* Robson Zunino (Vice-Presidente)
* Thayse Helena Machado (Secretário)
* João Antonio Erbs
* Suellen Pereira Rodrigues
1. À Comissão Organizadora fica assegurado o direto de nomear os juízes para a competição.

Dúvidas poderão ser encaminhadas para o e-mail: jogosdigitais@unifebe.edu.br

Brusque, 22 de novembro de 2017.

Fernando Luís Merízio
Coordenador do Curso de Jogos Digitais – UNIFEBE.