

# **CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM SISTEMAS PARA INTERNET**



## **EMENTÁRIO E BIBLIOGRAFIA DAS DISCIPLINAS**

**BRUSQUE (SC)  
2011**

## SUMÁRIO

|  |           |
|--|-----------|
| <b>1ª FASE.....</b>  | <b>3</b>  |
| 01 – FUNDAMENTOS DE PROGRAMAÇÃO .....                      | 3         |
| 02 – ARQUITETURA DE COMPUTADORES .....                     | 4         |
| 03 – INTRODUÇÃO A SISTEMAS DE INFORMAÇÃO .....             | 5         |
| 04 – METODOLOGIA CIENTÍFICA.....                           | 6         |
| 05 – INTRODUÇÃO AO ENSINO TECNOLÓGICO .....                | 7         |
| 06 – LEITURA E PRODUÇÃO DE TEXTO .....                     | 8         |
| <b>2ª FASE.....</b>  | <b>9</b>  |
| 07 – PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS I.....                | 9         |
| 08 – ESTRUTURA DE DADOS .....                              | 10        |
| 09 – TEORIA GERAL DA ADMINISTRAÇÃO .....                   | 11        |
| 10 – BANCO DE DADOS I.....                                 | 12        |
| 11 – RESPONSABILIDADE SÓCIO AMBIENTAL .....                | 13        |
| 12 – FILOSOFIA.....  | 14        |
| <b>3ª FASE.....</b>  | <b>15</b> |
| 13 – ENGENHARIA DE SOFTWARE .....                          | 15        |
| 14 – REDES DE COMPUTADORES .....                           | 16        |
| 15 – PROGRAMAÇÃO WEB I .....                               | 17        |
| 16 – DESIGN DE INTERFACE .....                             | 18        |
| 17 – ÉTICA.....  | 19        |
| 18 – LEGISLAÇÃO EM INFORMÁTICA.....                        | 20        |
| <b>4ª FASE.....</b>  | <b>21</b> |
| 19 – ARQUITETURA DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO.....            | 21        |
| 20 – TÓPICOS ESPECIAIS.....                                | 22        |
| 21 – PROGRAMAÇÃO WEB II .....                              | 23        |
| 22 – DESENVOLVIMENTO PARA WEB.....                         | 24        |
| 23 – QUALIDADE DE SOFTWARE .....                           | 25        |
| <b>5ª FASE.....</b>  | <b>26</b> |
| 24 – EMPREENDEDORISMO .....                                | 26        |
| 25 – PROGRAMAÇÃO WEB III .....                             | 27        |
| 26 – ANÁLISE E PROJETOS DE SISTEMA I.....                  | 28        |
| 27 – GERÊNCIA DE PROJETOS EM INFORMÁTICA.....              | 29        |
| 28 – COMÉRCIO ELETRÔNICO .....                             | 30        |
| 29 – GESTÃO DO CONHECIMENTO .....                          | 31        |
| <b>6ª FASE.....</b>  | <b>32</b> |
| 30 – ANÁLISE E PROJETOS DE SISTEMA II .....                | 32        |
| 31 – TECNOLOGIAS EMERGENTES EM SISTEMA DE INFORMAÇÃO ..... | 33        |
| 32 – PROGRAMAÇÃO WEB IV .....                              | 34        |
| 33 – SEGURANÇA DE DADOS.....                               | 35        |
| 34 – INFORMÁTICA E SOCIEDADE .....                         | 36        |
| <b>OPTATIVAS.....</b>                                      | <b>37</b> |
| 01 – LIBRAS.....   | 37        |

---

## 1ª FASE

---

### 01 – FUNDAMENTOS DE PROGRAMAÇÃO

---

Pré-Requisito: -x-  
Carga Horária: 90h  
Créditos: 06

#### **EMENTA**

Conceitos de linguagens de programação. Métodos de solução de problemas. Classes e objetos. Introdução a uma linguagem de programação. Construção de interfaces com o usuário.

#### **REFERÊNCIAS BÁSICAS**

DEITEL, Harvey M; DEITEL, Paul J. **Java: como programar**. 6. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2005. xl, 1110 p, il., 1 CD-ROM.

JORGE, Marcos. **Java: passo a passo lite**. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2004.

SANTOS, Rafael. **Introdução à programação orientada a objetos usando JAVA**. Rio de Janeiro: Campus, 2003. 319p.

## **02 – ARQUITETURA DE COMPUTADORES**

---

Pré-Requisito: -x-  
Carga Horária: 60h  
Créditos: 04

### **EMENTA**

Histórico da computação, estrutura do computador, organização interna do computador e componentes de funcionamento básico: unidades de entrada, processamento, saída e controle. Noções de controle e avaliação do desempenho do computador. Instruções de máquina e modos de endereçamento. Hierarquia e gerenciamento de memória. Arquiteturas RISC e CISC. Tendências tecnológicas.

### **REFERÊNCIAS BÁSICAS**

DELGADO, Jose; RIBEIRO, Carlos. **Arquitetura de Computadores**. 2. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2009.

HENNESSY, John L.; PATTERSON, David A. **Arquitetura de computadores: uma abordagem quantitativa**. 4. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2008.

WEBER, Raul Fernando. **Arquitetura de computadores pessoais**. Porto Alegre: Bookman, 2008.

### **03 – INTRODUÇÃO A SISTEMAS DE INFORMAÇÃO**

---

Pré-Requisito: -x-

Carga Horária: 60h

Créditos: 04

#### **EMENTA**

Conceitos, objetivos, funções e componentes dos Sistemas de Informação. Tipos de Sistemas de informação. Fundamentos, atributos e tendências da informação no ambiente empresarial; modelos e tendências de tecnologias voltadas à gestão corporativa; gestão da informação.

#### **REFERÊNCIAS BÁSICAS:**

LAUDON, Kenneth C.; LAUDON, Jane P. **Sistemas de Informação gerenciais: administrando a empresa digital**. 5. ed. São Paulo: Pearson, 2004.

O'BRIEN, James A. **Sistemas de informação e as decisões gerenciais na era da internet**. 3 ed. São Paulo: Saraiva, 2010.

REZENDE, Denis Alcides; ABREU, Aline França de. **Tecnologia da informação aplicada a sistemas de informação empresariais: o papel estratégico da informação e dos sistemas de informação nas empresas**. 7. ed. rev. e ampl. São Paulo: Atlas, 2010.

#### **04 – METODOLOGIA CIENTÍFICA**

---

Pré-Requisito: -x-  
Carga Horária: 60h  
Créditos: 04

#### **EMENTA**

Universidade e ciência. Produção e natureza do conhecimento científico. Métodos e técnicas de pesquisa. Estrutura, normatização e apresentação de trabalhos acadêmicos e científicos. Diretrizes institucionais para a formação.

#### **REFERÊNCIAS BÁSICAS:**

ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS TÉCNICAS. **NBR 14724**: trabalhos acadêmicos. Rio de Janeiro, 2005.

BEUREN, Ilse Maria. **Gerenciamento da informação**: um recurso estratégico no processo de gestão empresarial. 2. ed. São Paulo: Atlas, 2000.

MACÊDO, Ivanildo Isaías de et al. **Aspectos comportamentais da gestão de pessoas**. 4. ed. Rio de Janeiro: FGV, 2005.

NARDIS, Shidoshi Graziano. **A arte da guerra para empresas e negócios**: configurações estratégicas. São Paulo: Saraiva, 2006.

SOUZA, Jader. **Gestão empresarial**: administrando empresas vencedoras. São Paulo: Saraiva, 2006.

SANTOS, Angela Sikorski et al.(orgs.). **Manual de orientações metodológicas**. Brusque: Unifebe, 2008.

## **05 – INTRODUÇÃO AO ENSINO TECNOLÓGICO**

---

Pré-Requisito: -x-

Carga Horária: 30h

Créditos: 02

### **EMENTA**

Ciência e tecnologia. Desenvolvimento e inovação tecnológica. Uso dos recursos tecnológicos. Perfil, atribuições e competências do tecnólogo. Temas atuais em tecnologia.

### **REFERÊNCIAS BÁSICAS:**

AMARAL, Roberto. **Ações da nova política de ciência, tecnologia e inovação no Brasil em 2003**. Rio de Janeiro: MICT, 2004. 70 p.

CARBONE, Pedro Paulo. **Gestão por competências e gestão do conhecimento**. 3. ed. Rio de Janeiro: FGV, 2009. 176 p.

FLEURY, Afonso Carlos Correa; FLEURY, Maria Tereza Leme. **Estratégias empresariais e formação de competências: um quebra-cabeça caleidoscópico da indústria brasileira**. São Paulo: Atlas, 2000. 169 p.

MAGALHÃES, Gildo. **Introdução à metodologia da pesquisa: caminhos da ciência e tecnologia**. São Paulo: Ática, 2005. 263 p.

## **06 – LEITURA E PRODUÇÃO DE TEXTO**

---

Pré-Requisito: -x-  
Carga Horária: 30h  
Créditos: 02

### **EMENTA**

Leitura analítica e crítica. Gêneros textuais. Interpretação e organização do texto científico. Estruturação do texto acadêmico com ênfase nos aspectos de argumentação, coesão, coerência e correção gramatical. Desenvolvimento das habilidades lingüísticas. Oralidade.

### **REFERÊNCIAS BÁSICAS:**

BECHARA, Evanildo. **Moderna gramática portuguesa**. Rio de Janeiro. Lucerna. 2001.

CEREJA, Willian Roberto; MAGALHÃES, Teresa Cochar. **Gramática reflexiva: texto, semântica e interação**. São Paulo. Atual. 1999.

FARACO, Carlos Alberto e TEZZA, Cristóvão. **Oficina de texto**. Petrópolis, RJ. Vozes. 2003.

FIORIN, José Luiz; SAVIOLI, Francisco Platão. **Lições de texto: leitura e redação**. São Paulo. Ática. 1996.



---

## 2ª FASE

---

### **07 – PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS I**

---

Pré-Requisito: Fundamentos de Programação

Carga Horária: 60h

Créditos: 04

#### **EMENTA**

Modelagem conceitual: Abstração X Representação. O Modelo de objetos: classes e objetos. Comunicação por troca de mensagens. Herança e poliformismo.

#### **REFERÊNCIAS BÁSICAS**

DEITEL, Harvey M.; DEITEL, Paul J. **Java: como programar**. 8. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2010. 1144 p.

MENDES, Douglas Rocha. **Programação Java com ênfase em orientação a objetos**. São Paulo: Novatec, 2009. 463 p.

SIERRA, Kathy; BATES, Bert. **Use a cabeça! Java**. 2. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2010. 484 p.

## **08 – ESTRUTURA DE DADOS**

---

Pré-Requisito: Fundamentos de Programação

Carga Horária: 90h

Créditos: 06

### **EMENTA**

Listas lineares: conceitos, pilha c/ alocação contígua de memória, pilha c/ alocação dinâmica, fila com alocação contígua, fila com alocação dinâmica, uso de descritores. Árvores: conceitos, árvores binárias, ternárias, n-árias, algoritmo pré-ordem, algoritmo pós-ordem, algoritmo in-ordem. Grafos: conceitos, classificação, busca em profundidade, busca em largura, busca heurística, algoritmos do menor caminho. Pesquisa em tabelas: seqüencial, binária, em árvore, por cálculo de endereço. Classificação de dados: inserção, partição e troca, seleção, intercalação, distribuição.

### **REFERÊNCIAS BÁSICAS**

DEITEL, Harvey M.; DEITEL, Paul J.. **Java: como programar**. 6. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2005.

HEINZLE, Roberto. **Estruturas de dados: Implementações com C e Pascal**. Blumenau: Diretiva, 2006.

VELOSO, Paulo A. S. et al. **Estruturas de dados**. Rio de Janeiro : Campus, 1983.

ZIVIANI, Nivio. **Projeto de algoritmos com implementação em Pascal e C**. 2 ed. São Paulo: Pioneira, 2004.

## **09 – TEORIA GERAL DA ADMINISTRAÇÃO**

---

Pré-Requisito: -x-  
Carga Horária: 60h  
Créditos: 04

### **EMENTA**

Introdução à Administração. Antecedentes históricos da Administração. Influências para a Administração. Escolas de Administração. Teorias administrativas. variáveis básicas da Administração.

### **REFERÊNCIAS BÁSICAS**

CHIAVENATO, Idalberto. **Introdução à teoria geral da administração**. 7. ed. rev. atual. Rio de Janeiro: Campus, 2004.

ANDRADE, Rui Otavio Bernardes de; AMBONI, Nério. **Teoria geral da administração**: das origens às perspectivas contemporâneas. São Paulo: Makron Books, 2007.

MAXIMIANO, Antonio Cesar Amaru. **Introdução a administração**. 6. ed. rev. ampl. São Paulo: Atlas, 2004.

## **10 – BANCO DE DADOS I**

---

Pré-Requisito: -x-  
Carga Horária: 60h  
Créditos: 04

### **EMENTA**

Aspectos de modelagem e projeto de banco de dados. Normalização. Arquitetura do Banco de Dados. Sistemas de Gerenciamento de Banco de Dados (SGBD). Linguagem para Declaração e Manipulação de Dados. Administração do Banco de Dados.

### **REFERÊNCIAS BÁSICAS**

CHEN, Peter. **Modelagem de dados**: a abordagem entidade-relacionamento para projeto lógico. São Paulo: Makron Books, 1990. 80 p.

FANDERUFF, Damaris. **Dominando o Oracle 9i**: modelagem e desenvolvimento. São Paulo: Makron Books, 2003.

MELO, Rubens N.; SILVA, Sidney Dias da.; TANAKA, Asterio K.. **Banco de dados em aplicações cliente servidor**. Rio de Janeiro: Infobook, 1997. 257 p.

URMAN, Scott. **Oracle 9i**: programação PL/SQL. Rio de Janeiro: Campus, 2002. 528 p.

## **11 – RESPONSABILIDADE SÓCIO AMBIENTAL**

---

Pré-Requisito: -x-  
Carga Horária: 30h  
Créditos: 02

### **EMENTA**

Evolução dos conceitos de responsabilidade social e ambiental. Princípios e dimensões da sustentabilidade. Eco-competitividade. Gestão ambiental e desenvolvimento de sociedades sustentáveis.

### **REFERÊNCIAS BÁSICAS**

BARBIERI, José Carlos; CAJAZEIRA, Jorge Emanuel Reis. **Responsabilidade social empresarial e empresa sustentável: da teoria à prática**. São Paulo: Saraiva, 2009. 230 p.

BARBIERI, José Carlos. **Gestão ambiental empresarial: conceitos, modelos e instrumentos**. 2. ed., atual. e ampl. São Paulo Saraiva 2007. 382 p.

GIANETTI, Biagio F.; ALMEIDA, Cecília M. V. B.. **Ecologia industrial: conceitos, ferramentas e aplicações**. São Paulo: Edgard Blucher, 2006. 109 p.

MERICO, Luiz Fernando Krieger. **Economia e sustentabilidade: o que é, como se faz**. 2. ed. São Paulo: Loyola, 2009. 87 p.

MONTIBELLER FILHO, Gilberto. **Empresas, desenvolvimento e ambiente: diagnóstico e diretrizes de sustentabilidade**. Barueri: Manole, 2007. 147 p.

## **12 – FILOSOFIA**

---

Pré-Requisito: -x-  
Carga Horária: 30h  
Créditos: 02

### **EMENTA**

Introdução à filosofia. Filosofia política. Filosofia da ciência. Lógica. Teoria do Conhecimento. Racismo, preconceito e relações étnico-raciais. Teorias filosóficas contemporâneas.

### **REFERÊNCIAS BÁSICAS**

OLIVEIRA, A. S. de. et al. **Introdução ao pensamento filosófico**. 8. ed. São Paulo: Loyola, 2005.

ARRUDA ARANHA, M. L. de & PIRES MARTINS, M. H. **Filosofando: introdução à Filosofia**. 4. ed. revista. São Paulo: Moderna, 2009.

CHAUÍ, M. **Convite à filosofia**. 13 ed. São Paulo: Ática, 2005.

---

### 3ª FASE

---

#### 13 – ENGENHARIA DE SOFTWARE

---

Pré-Requisito: -x-  
Carga Horária: 60h  
Créditos: 04

#### EMENTA

Fundamentos de engenharia de software. Princípios de qualidade de software. Ciclo de Vida de Software. Métodos e Técnicas para Planejamento, especificação, projeto, codificação, testes e manutenção. Tópicos especiais.

#### REFERÊNCIAS BÁSICAS

PRESSMAN, Roger S. **Engenharia de software**: uma abordagem profissional. 7. ed. Porto Alegre: AMGH, 2011.

SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de software**. 8. ed. São Paulo: Pearson Addison Wesley, 2007.

PFLEEGER, Shari Lawrence. **Engenharia de software**: teoria e prática. 2. ed. São Paulo: Prentice Hall, 2004.

## **14 – REDES DE COMPUTADORES**

---

Pré-Requisito: -x-  
Carga Horária: 60h  
Créditos: 04

### **EMENTA**

Conceitos de Comunicação de Dados. Meios de transmissão de dados. Introdução e evolução das redes de computadores. Arquitetura de redes. Elementos da rede de computadores. Redes locais. Redes de longa distância. Redes convergentes/multi-serviço. Redes de Armazenamento de dados. Redes de alta velocidade. Tecnologia de TCP/IP.

### **REFERÊNCIAS BÁSICAS**

KUROSE, James F.; ROSS, Keith W.. **Redes de computadores**: uma abordagem top-down. 5. ed. São Paulo: Addison Wesley, 2010.

STALLINGS, William. **Redes e sistemas de comunicação de dados**. 5. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2005.

TANENBAUM, Andrew S. **Redes de computadores**. 4. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2003.



## **15 – PROGRAMAÇÃO WEB I**

---

Pré-Requisito: Programação Orientada a Objetos I

Carga Horária: 60h

Créditos: 04

### **EMENTA**

Java na Web, Java EE (conceitos e aplicações), Servidor Java, Container, JSP, Servlets (api, httpServlet, contextos, sessões e escopo, requisição e resposta, ServletConfig, Servlet Filter Api, Servlet Listener, Java Server Pages), JavaScript, Integração com bancos de dados; Bancos de dados e JDBC, JSP com Java Beans, JSTL (function e taglibs), Cookies.

### **REFERÊNCIAS BÁSICAS**

KURNIAWAN, Budi. **Java para a Web com Servlets, JSP e EJB**. Rio de Janeiro: Editora Ciência Moderna, 2002.

JANDL JÚNIOR, Peter. **Desenvolvendo aplicações web cm JSP e JSTL**. São Paulo: Novatec, 2009.

GONÇALVES, Edson. **Desenvolvendo aplicações web com JSP, Servlets, JavaServer Faces, Hibernate, EJB 3 Persistence e Ajax**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2007.

LUCKOW, Décio Heinzemann; MELO, Alexandre Altair. **Pogramação Java para a Web**. São Paulo : Novatec Editora, 2010.

## **16 – DESIGN DE INTERFACE**

---

Pré-Requisito: -x-  
Carga Horária: 60h  
Créditos: 04

### **EMENTA**

Conceitos básicos de interação homem-máquina. Noções de design. Conceitos básicos de design aplicados à Web. Modelos de interface e interfaces do usuário. Psicologia da interação humano-computador. Usabilidade de interfaces. Ferramentas de webdesign. Desenvolvimento de software e interface.

### **REFERÊNCIAS BÁSICAS**

JOHNSON, Steven. **Cultura da interface**: como o computador transforma nossa maneira de criar e comunicar. Jorge Zahar, Rio de Janeiro, 2001.

CHAK, Andrew. **Como criar sites persuasivos**. São Paulo: Makron Books, 2004.

DAMASCENO, Anielle. **Webdesign teoria e prática**. Florianópolis: Visual Books, 2003.

WILLIAMS, Robin & Tollett, John. **Web design para não-designers**. São Paulo: Ciência Moderna, 2001.

## **17 – ÉTICA**

---

Pré-Requisito: -x-  
Carga Horária: 30h  
Créditos: 02

### **EMENTA**

Introdução ao estudo da Ética. Principais correntes éticas. Relação entre ética e sociedade. Ética Profissional.

### **REFERÊNCIAS BÁSICAS**

MASIERO, P. C. **Ética em computação**. São Paulo: Edusp, 2004.

NALINI, J. R. **Ética geral e profissional**. 6. ed. rev. ampl. São Paulo: Revista dos Tribunais, 2008.

RACHELS, J. **Os elementos da filosofia moral**. 4. ed. Barueri: Manole, 2006.

## **18 – LEGISLAÇÃO EM INFORMÁTICA**

---

Pré-Requisito: -x-

Carga Horária: 30h

Créditos: 02

### **EMENTA**

Introdução ao estudo de ciências jurídicas; ramos do direito; tipos de sociedades; propriedade industrial; patentes e direitos; licença de software; direitos autorais.

### **REFERÊNCIAS BÁSICAS**

ARRABAL, Alejandro Knaesel. **Apontamentos sobre a propriedade intelectual do software**. Blumenau: Diretiva, 2008.

ARRABAL, Alejandro Knaesel. **Propriedade intelectual: legislação consolidada**. Blumenau: Diretiva, 2005.

PAESANI, Líliliana Minardi; **Direito de informática: comercialização e desenvolvimento internacional de software**. 5 ed. São Paulo: Atlas, 2005.

PINHO, Ruy Rebello; NASCIMENTO, Amauri Mascaro. **Instituições de direito público e privado**. 22. ed. São Paulo: Atlas, 1990.

---

**4ª FASE**

---

**19 – ARQUITETURA DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO**

---

Pré-Requisito: Introdução a Sistemas de Informação

Carga Horária: 60h

Créditos: 04

**EMENTA**

Arquitetura das três camadas (Tree tears). Arquitetura Cliente/Servidor; middleware; paradigmas e tecnologias de desenvolvimento de aplicações; workflow; videoconferência; Teleconferência; gerenciamento de documentos. Tópicos especiais em arquiteturas de Sistemas de Informação; Processamento distribuído; Planejando e construindo Intranets.

**REFERÊNCIAS BÁSICAS**

LAUDON, Kenneth C.; LAUDON, Jane Price. **Sistemas de informação gerenciais**: administrando a empresa digital. 5. ed. São Paulo: Prentice Hall, 2004. 562 p.

O´BRIEN, James A.. **Sistemas de informação e as decisões gerenciais na era da internet**. 2. ed. São Paulo: Saraiva, 2004/2006. 431 p.

TURBAN, Efraim; MCLEAN, Ephraim; WETHERBE, James. **Tecnologia da informação para gestão: transformando os negócios na economia digital**. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2004. 660 p.

## **20 – TÓPICOS ESPECIAIS**

---

Pré-Requisito: Engenharia de Software

Carga Horária: 60h

Créditos: 04

### **EMENTA**

Aspectos específicos das áreas do conhecimento dos cursos da instituição que possibilitem a atualização ou flexibilização da formação do aluno.

### **REFERÊNCIAS BÁSICAS**

A definir conforme tópico definido.

## **21 – PROGRAMAÇÃO WEB II**

---

Pré-Requisito: Programação Orientada a Objetos I

Carga Horária: 60h

Créditos: 04

### **EMENTA**

Servlets, Filtros, Segurança e controle de erros, JSP com JavaBeans, Aplicações MVC-Model View Controller, MVC-Request e Dispatchers, MVC com JSP e servlets, JSF-JavaServerFaces, JSF com JSP, customização de tags com Tagfiles, , Struts (estrutura de diretórios, banco de dados, pool de conexões, controller, actions beans, camadas de negócio e apresentação), Hibernate (arquitetura, configuração, objetos persistentes, associações, coleções, herança, transações e concorrência), Segurança na WEB.

### **REFERÊNCIAS BÁSICAS**

KURNIAWAN, Budi. **Java para a Web com Servlets, JSP e EJB**. Rio de Janeiro: Editora Ciência Moderna, 2002.

JANDL JÚNIOR, Peter. **Desenvolvendo aplicações web cm JSP e JSTL**. São Paulo: Novatec, 2009.

GONÇALVES, Edson. **Desenvolvendo aplicações web com JSP, Servlets, JavaServer Faces, Hibernate, EJB 3 Persistence e Ajax**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2007.

## **22 – DESENVOLVIMENTO PARA WEB**

---

Pré-Requisito: -x-  
Carga Horária: 60h  
Créditos: 04

### **EMENTA**

Padrões utilizados na Internet. Arquitetura da WEB-Ciclo de vida, requisições, respostas, cabeçalhos. Lados cliente e servidor. Gerenciamento de sessões e cookies. Modelagem de Aplicações. Projeto e implementação de aplicações para internet.

### **REFERÊNCIAS BÁSICAS**

AHMED, Khawar Zaman; UMRYSH, Cary E. **Desenvolvendo aplicações comerciais em Java com J2EE e UML**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2003.

KURNIAWAN, Budi. **Java para a Web com Servlets, SP e EJB**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2002.

CONALLEN, Jim. **Desenvolvendo aplicações WEB com UML**. Rio de Janeiro: Campus, 2003.

TODD, Nick; SZOLKOWSKI, Mark. **JavaServerPages: o guia do desenvolvedor**. Rio de Janeiro: Elsevier: Campus, 2003.



## **23 – QUALIDADE DE SOFTWARE**

---

Pré-Requisito: -x-

Carga Horária: 60h

Créditos: 04

### **EMENTA**

Conceitos, princípios e evolução da Qualidade. Ergonomia na Informática. Projeto e desenvolvimento para Qualidade. Análise e solução de problemas em software. Controle da Qualidade em software e indicadores de desempenho. Certificação ISO.

### **REFERÊNCIAS BÁSICAS**

KOSCIANSKI, André; SOARES, Michel dos Santos. **Qualidade de software:** aprenda as metodologias e técnicas mais modernas para o desenvolvimento de software. 2. ed. São Paulo: Novatec Editora, 2007.

ROCHA, A. R., Weber, K., Maldonado, J. C., **Qualidade de software:** teoria e prática. Prentice Hall, 2001.

MALDONADO, José Carlos et al. **Qualidade de software:** teoria e prática. São Paulo: Prentice Hall, 2001.

---

**5ª FASE**

---

**24 – EMPREENDEDORISMO**

---

Pré-Requisito: -x-  
Carga Horária: 60h  
Créditos: 04

**EMENTA**

O empreendedor. Importância do empreendedor na sociedade. Empreendedorismo e Intraempreendedorismo. Atitudes e características empreendedoras. Ciclo de vida organizacional. Desenvolvimento da capacidade empreendedora.

**REFERÊNCIAS BÁSICAS**

CHIAVENATO, Idalberto. **Empreendedorismo**: dando asas ao espírito empreendedor. 3.ed. São Paulo:Saraiva, 2008.

DOLABELA, Fernando. **O segredo de Luísa**. São Paulo: Cultura Editores Associados, 2008.

DORNELAS, José Carlos Assis. **Empreendedorismo na prática**: mitos e verdades do empreendedor de sucesso. Rio de Janeiro: Elsevier, 2007.

MARCOVITCH, Jaques. **Pioneiros e empreendedores**: a saga do desenvolvimento no Brasil. V. 1 e 2. São Paulo: EDUSP. 2006.

## **25 – PROGRAMAÇÃO WEB III**

---

Pré-Requisito: Programação Orientada a Objetos I

Carga Horária: 60h

Créditos: 04

### **EMENTA**

Linguagem PHP – histórico e características. Elementos da Linguagem. Sintaxe básica. Operadores. Tipos de dados. Tipos compostos. Variáveis. Funções. Classes e objetos. Estruturas de controle de fluxo. Cookies. Seções. Acesso a banco de dados.

### **REFERÊNCIAS BÁSICAS**

DALL' OGLIO, Pablo. **PHP: programando com orientação a objetos**. São Paulo: Novatec, 2007.

GUTMANS, Andi; BAKKEN, Stig Saether; RETHANS, Derick. **PHP 5: programação poderosa**. Castelo Rio Branco: Alta Books, 2005.

MINETTO, Elton Luís. **Frameworks para desenvolvimento em PHP**. São Paulo: Novatec, 2007.

SOARES, Wallace. **PHP 5: conceitos, programação e integração com banco de dados**. 2. ed. São Paulo: Érica, 2006.

## **26 – ANÁLISE E PROJETOS DE SISTEMA I**

---

Pré-Requisito: Engenharia de Software

Carga Horária: 60h

Créditos: 04

### **EMENTA**

A Abordagem da Orientação a Objetos para o Desenvolvimento de Sistemas. Conceitos de modelagem orientada a objetos. A linguagem UML (*Unified Modeling Language*). Ferramentas CASE para modelagem de objetos utilizando UML.

### **REFERÊNCIAS BÁSICAS**

WAZLAWICK, Raul Sidnei. **Análise e projeto de sistemas de informação orientados a objetos**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2010. 352 p.

BEZERRA, Eduardo. **Princípios de análise e projeto de sistemas com UML**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2007. 286 p.

GUEDES, Gilleanes T. A. **UML 2: uma abordagem prática**. São Paulo: Novatec, 2009. 485 p.

## **27 – GERÊNCIA DE PROJETOS EM INFORMÁTICA**

---

Pré-Requisito: -x-  
Carga Horária: 60h  
Créditos: 04

### **EMENTA**

Administração por projeto. Função gerencial. Planejamento de projetos. Negociação. Recursos. Cronogramas. Plano de projeto. Estimativas. Acompanhamento de projetos. Controle de projetos em Informática. Gerenciamento das mudanças. Documentação de projetos.

### **REFERÊNCIAS BÁSICAS**

HELDMAN, Kim. **Gerência de projetos**: Guia para o Exame Oficial do PMI. 5. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2009.

VALLE, André B. et al. **Fundamentos do gerenciamento de projetos**. 2. ed. Rio de Janeiro: FGV, 2010.

XAVIER, Carlos M. S. et al. **Gerenciamento da comunicação em projetos**. 2. ed. Rio de Janeiro: FGV, 2010.

BARBOSA, Christina et al. **Gerenciamento de Custos em Projetos**. 3ª ed. Rio de Janeiro: FGV, 2009.

SOTILLE, Mauro A. et al. **Gerenciamento de escopo em projetos**. 2. ed. Rio de Janeiro: FGV, 2010.

SALLES JÚNIOR, Carlos A. C. et al. **Gerenciamento de riscos em projetos**. 2. ed. Rio de Janeiro: FGV, 2010.

BARCAUI, André B. et al. **Gerenciamento do tempo em projetos**. 3. ed. Rio de Janeiro: FGV, 2010.

XAVIER, Carlos M. S. et al. **Gerenciamento de aquisições em projetos**. 2. ed. Rio de Janeiro: FGV, 2010.

## **28 – COMÉRCIO ELETRÔNICO**

---

Pré-Requisito: -x-  
Carga Horária: 30h  
Créditos: 02

### **EMENTA**

Características e propriedades do comércio eletrônico. B2C - Business-to-consumer. B2B - Business-to-business. C2B - Consumer-to-business. C2C - Consumer to consumer. Estudo de casos. Requisitos do comércio eletrônico. Plataformas e sistemas para comércio eletrônico. Marketing na Internet.

### **REFERÊNCIAS BÁSICAS**

ALBERTIN, Alberto Luiz. **Comércio eletrônico**: modelo, aspectos e contribuições de sua aplicação. São Paulo: Atlas, 2010.

FRANCO JÚNIOR, Antônio Carlos F.. **E-business**: tecnologia da informação e negócios na internet. São Paulo: Atlas, 2001.

MEIRA JÚNIOR, Wagner. **Sistemas de comércio eletrônico**: projeto e desenvolvimento. Rio de Janeiro: Campus, 2002.

TEIXEIRA FILHO, Jayme. **Comércio eletrônico**. Rio de Janeiro: SENAC, 2001.

## **29 – GESTÃO DO CONHECIMENTO**

---

Pré-Requisito: -x-  
Carga Horária: 30h  
Créditos: 02

### **EMENTA**

Os novos paradigmas do planejamento de carreira profissional; A gestão das mudanças no desenvolvimento organizacional; Motivação e satisfação do trabalhador emergente; Gestão dos recursos de tecnologia da informação; Administração da remuneração estratégica; Administração participativa; Gerenciamento do tele trabalho; Tópicos avançados em gestão dos potenciais humanos.

### **REFERÊNCIAS BÁSICAS**

ALVARENGA NETO, Rivadávia Correa Drummond de. **Gestão do conhecimento em organizações**: proposta de mapeamento conceitual integrativo. São Paulo: Saraiva, 2008. 236 p.

CARBONE, Pedro Paulo. **Gestão por competências e gestão do conhecimento**. 3. ed. Rio de Janeiro: FGV, 2009. 176 p.

SANTIAGO JÚNIOR, José Renato Sátiro; SANTIAGO, José Renato Sátiro. **Capital intelectual**: o grande desafio das organizações. São Paulo: Novatec, 2007. 320 p.

---

**6ª FASE**

---

**30 – ANÁLISE E PROJETOS DE SISTEMA II**

---

Pré-Requisito: Análise e Projeto de Sistema I

Carga Horária: 60h

Créditos: 04

**EMENTA**

Estratégias para desenvolvimento de sistemas orientados a objetos. Utilização de Padrões de Projeto. O RUP (*Rational Unified Process*). Estudos de Caso.

**REFERÊNCIAS BÁSICAS**

WAZLAWICK, Raul Sidnei. **Análise e projeto de sistemas de informação orientados a objetos**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2010. 352 p.

BEZERRA, Eduardo. **Princípios de análise e projeto de sistemas com UML**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2007. 286 p.

GUEDES, Gilleanes T. A. **UML 2: uma abordagem prática**. São Paulo: Novatec, 2009. 485 p.



### **31 – TECNOLOGIAS EMERGENTES EM SISTEMA DE INFORMAÇÃO**

---

Pré-Requisito: -x-  
Carga Horária: 60h  
Créditos: 04

#### **EMENTA**

Conceitos; tecnologias emergentes; identificação de tecnologias; avaliação de tecnologias; impacto de tecnologias emergentes no mercado e na sociedade; gerenciando mercados de tecnologias emergentes; repensando a organização.

#### **REFERÊNCIAS BÁSICAS**

DAY, George S. **Gestao de tecnologias emergentes a visão da Wharton School**. São Paulo: Bookman, 2003.

O'BRIEN, James A. **Sistemas de informação e as decisões gerenciais na era da internet**. 3. ed. São Paulo: Saraiva, 2010. 431 p.

SANTIAGO JÚNIOR, José Renato Sátiro; SANTIAGO, José Renato Sátiro. **Capital intelectual: o grande desafio das organizações**. São Paulo: Novatec, 2007. 320 p.

SPOHR, Elizabet Maria de Medeiros. **Avaliação do impacto de tecnologias da informação emergentes nas empresas**. Rio de Janeiro: Qualytimark, 2003.

STAIR, Ralph M.; REYNOLDS, George W. **Princípios de sistemas de informação**. São Paulo: Cengage Learning, 2011. 590 p.

### **32 – PROGRAMAÇÃO WEB IV**

---

Pré-Requisito: Programação Orientada a Objetos I

Carga Horária: 90h

Créditos: 06

#### **EMENTA**

Introdução a Plataforma Net Framework SDK. Suítes. ASP.Net (funcionamento, páginas, ViewState, espaços de nomes, object SESSION). Linguagem C# (tipos básicos, tipos compostos, Object, conversão de valores, checked e unchecked, operadores, Struct, new, arrays). Linguagem Visual Basic.Net (tipos básicos, tipos compostos, Object, conversão de valores, operadores,, arrays, funções REDIM e ERASE). Estruturas de controle de fluxo. Formatação de Números, data e hora na Linguagem C#. Formatação de números data e hora na linguagem VB.Net. Eventos e componentes principais do WEB Forms. Controle de Validação. ADO.NET. Acesso a banco de dados. Web Services. SOAP.

#### **REFERÊNCIAS BÁSICAS**

PLATT, David S. **Iniciando Microsoft .Net**. São Paulo: Editora Makron Books, 2002.

PAYNE, Chris. **Aprenda em 21 dias ASP.Net**. Rio de Janeiro: Editora Campus, 2001.

HADDAD, Renato. V. B. **Net: aplicações e soluções**. São Paulo: Editora Érica, 2002.

DAMASCENO JR, Américo. **Aprendendo ASP.Net com C#**. São Paulo: Editora Érica, 2001.

### **33 – SEGURANÇA DE DADOS**

---

Pré-Requisito: -x-  
Carga Horária: 60h  
Créditos: 04

#### **EMENTA**

Aspectos gerais da segurança da informação. Autenticação. Segurança física. Controles de acesso. Criptografia. Certificados digitais. Protocolos para transmissão de dados. Secure Sockets Layer. Programas de varredura. Crackers e senhas. Vulnerabilidades dos sistemas operacionais. Ataques em redes. Intrusão. Firewalls.

#### **REFERÊNCIAS BÁSICAS**

STALLINGS, William. **Criptografia e segurança de redes**: princípios e práticas. 4. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2008.

MCCLURE, Stuart; SCAMBRA, Joel; KURTZ, George. **Hackers expostos**: segredos e soluções para a segurança de redes. 4. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2003.

PESSOA, Márcio. **Segurança em PHP**: desenvolva programas PHP com alto nível de segurança e aprenda como manter os servidores web livres de ameaças. São Paulo: Novatec, 2007.

RUFINO, Nelson Murilo de Oliveira. **Segurança em redes sem fio**: aprenda a proteger suas informações em ambientes Wi-Fi e Bluetooth. São Paulo: Novatec, 2005.

### **34 – INFORMÁTICA E SOCIEDADE**

---

Pré-Requisito: -x-  
Carga Horária: 30h  
Créditos: 02

#### **EMENTA**

Aspectos sociais, econômicos, legais, éticos e profissionais da informática. Aspectos estratégicos do controle da tecnologia. O impacto das tecnologias de comunicação e de automação na sociedade. Aplicações da computação nas diversas áreas. Previsões de evolução da computação. Doenças profissionais. Computadores no Brasil e a política Nacional de Informática. Regulamentos das profissões relacionadas com a computação.

#### **REFERÊNCIAS BÁSICAS**

DE MASI, Domenico. **O futuro do trabalho**: fadiga e ocio na sociedade pos-industrial. 4.ed. Rio de Janeiro : Jose Olympio, 2000. 354p.

NEGROPONTE, Nicholas. **A vida digital**. 2. ed. São Paulo: Companhia das Letras, 2000. 231p.

SCHUMPETER, Joseph Alois. **Teoria do desenvolvimento economico**: uma investigação sobre lucros, capital, credito, juro e o ciclo economico. 3. ed. São Paulo: Nova Cultural, 1988. 169p.

TOFFLER, Alvin. **O choque do futuro**. 2. ed. Rio de Janeiro: Record. 389p.

---

## OPTATIVAS

---

### 01 – LIBRAS

---

Pré-Requisito: -x-  
Carga Horária: 30h  
Créditos: 02

#### EMENTA

Introdução à Língua de Sinais e a educação para pessoas surdas nas dimensões básicas do saber, do fazer e do ser. A educação inclusiva como espaço interdisciplinar nos discursos sobre diversidade e identidade. Os efeitos no cotidiano escolar e nas práticas pedagógicas, construídas na Educação Básica.

#### REFERÊNCIAS BÁSICAS

BEYER, Huko Otto. **Inclusão e avaliação na escola de alunos com necessidades especiais**. Porto Alegre: Mediação, 2006.

CAPOVILLA, Fernando; RAPHAEL, Walquiria Duarte. **Dicionário enciclopédico ilustrado trilingue da Língua de Sinais Brasileira**. São Paulo:EDUSP, 2008.

STAINBACK, Willian. **Inclusão**: um guia para educadores: Trad. Magda França Lopes. Porto Alegre: Artes Médicas Sul, 1999.