

PROCESSO n°. 001/12

Procedência: PRÓ-REITORIA DE ENSINO DE GRADUAÇÃO.

ASSUNTO: ALTERAÇÕES NO EMENTÁRIO DO CURSO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO.

PARECER n°. 002/12

DATA: 08/02/12

1 HISTÓRICO

A Pró-Reitoria de Ensino de Graduação protocolou junto ao Conselho Universitário - Consuni, do Centro Universitário de Brusque - Unifebe, para análise e deliberação, a solicitação de alterações no ementário do Curso de Sistemas de Informação.

2 ANÁLISE

A Pró-Reitoria de Ensino de Graduação encaminhou solicitação da coordenação do Curso de Sistemas de Informação de alteração de ementário, de acordo com decisão do colegiado de curso. Seguem as ementas propostas:

Disciplina	Fase	CH	Ementa atual	Nova ementa
Administração e Gerência de Redes	6ª	60	Introdução ao gerenciamento de redes. Protocolos. Modelos e software de gerenciamento, Áreas funcionais. O modelo de gerenciamento OSI. Definição de domínios e funções de gerenciamento. Gerenciamento de infra-estrutura. Gerenciamento da segurança em redes de Computadores	Estudo sobre gerenciamento de redes. Definição de domínios e funções. Gerenciamento de infra-estrutura. Gerenciamento da segurança em redes de computadores.
Álgebra Linear	2ª	60	Matrizes. Determinantes. Sistemas Lineares. Álgebra Vetorial. Transformações Lineares. Autovetores e autovalores.	Estudo sobre matrizes. Caracterização de determinantes. Discussão sobre os Sistemas Lineares. Estudo sobre Álgebra Vetorial. Introdução à

			Diagonalização de operadores. Produto Interno.	Diagonalização de operadores. Caracterização do Produto Interno.
Análise de Investimentos	5 ^a	30	Métodos determinísticos de análise de investimentos. Aplicações e avaliações de projetos e investimentos. Aplicações em substituição de equipamentos. Análise de alternativas. Análise de tomadas de decisão.	Estudo do Desenvolvimento de estratégias de investimento. Análise da Organização de capitais de investimento e fluxos de caixa.
Análise Econômica de Investimentos	5 ^a	60	Sistema econômico. O mercado. Estrutura do mercado. Consumo e poupança. Introdução à teoria monetária. Taxa de Retorno. Métodos de análise de alternativas de investimentos. Análise da viabilidade econômica de empreendimentos.	Estudo do sistema econômico. Estudo sobre teoria monetária. Métodos de análise de alternativas de investimentos. Análise da viabilidade econômica de empreendimentos.
Análise e Projeto de Sistemas	5 ^a	90	O ciclo de vida de um sistema. Levantamento, modelagem e análise do sistema existente. Modelo lógico do novo sistema. Metodologias e técnicas de análise: análise orientada a objetos, diagramas de transição de estados, árvores e tabelas de decisão, Projeto de Sistemas de Informação. Uso de técnicas de projeto na implementação de Sistemas de Informação. Técnicas e ferramentas de documentação.	Estudo do ciclo de vida de um sistema. Técnicas de levantamento, modelagem e análise do sistema existente e do novo sistema. Metodologias e técnicas de análise orientada a objetos. Técnicas e ferramentas de documentação.
Análise e Projeto de Sistemas I	5 ^a	60	A Abordagem da Orientação a Objetos para o Desenvolvimento de Sistemas. Conceitos de modelagem orientada a objetos. A linguagem	Estudo sobre a orientação a objetos para o desenvolvimento de sistemas. Estudo da linguagem UML (<i>Unified Modeling Language</i>).

			UML (<i>Unified Modeling Language</i>). Ferramentas CASE para modelagem de objetos utilizando UML.	Estudo das ferramentas CASE para modelagem de objetos utilizando UML.
Análise e Projeto de Sistemas II	6 ^a	60	Estratégias para desenvolvimento de sistemas orientados a objetos. Utilização de Padrões de Projeto. O RUP (<i>Rational Unified Process</i>). Estudos de Caso.	Estudo das estratégias para desenvolvimento de sistemas orientados a objetos. Utilização de Padrões de Projeto. Estudo do RUP (<i>Rational Unified Process</i>).
Arquitetura de Computadores	1 ^a	60	Histórico da computação, estrutura do computador, organização interna do computador e componentes de funcionamento básico: unidades de entrada, processamento, saída e controle. Noções de controle e avaliação do desempenho do computador. Instruções de máquina e modos de endereçamento. Hierarquia e gerenciamento de memória. Arquiteturas RISC e CISC. Tendências tecnológicas.	Estudo da Computação. Definição dos componentes de funcionamento básico. Caracterização de instruções de máquina e modos de endereçamento. Tendências tecnológicas.
Arquitetura de Sistemas de Informação	6 ^a	60	Arquitetura das três camadas (Tree tears). Arquitetura Cliente/Servidor; middleware; paradigmas e tecnologias de desenvolvimento de aplicações; workflow; videoconferência; Teleconferência; gerenciamento de documentos. Tópicos especiais em arquiteturas	Estudo das arquiteturas de Sistemas de Informação. Estudo dos paradigmas e tecnologias de desenvolvimento de aplicações. Técnicas de comunicação e de gerenciamento de sistemas.

			de Sistemas de Informação; Processamento distribuído; Planejando e construindo Intranets.	
Auditoria e Segurança de Informação Matriz 2011.1	8ª	60	Conceitos de auditoria e segurança de sistemas. Metodologia de desenvolvimento de auditoria de sistemas. Necessidade da auditoria em sistemas. Elaboração de projeto de Auditoria. Análise de riscos e de contingência. Modelos de segurança em sistemas. Elaboração de projeto de segurança.	Estudo das metodologias de desenvolvimento de auditoria de sistemas. Técnicas para elaboração de projetos de Auditoria. Análise de riscos e de contingência. Estudos dos modelos de segurança da informação.
Auditoria e Segurança de Sistemas Matriz 2009.1	8ª	60	Conceitos de auditoria e segurança de sistemas. Metodologia de desenvolvimento de auditoria de sistemas. Necessidade da auditoria em sistemas. Elaboração de projeto de Auditoria. Análise de riscos e de contingência. Modelos de segurança em sistemas. Elaboração de projeto de segurança.	Estudo das metodologias de desenvolvimento de auditoria de sistemas. Técnicas para elaboração de projetos de Auditoria. Análise de riscos e de contingência. Estudos dos modelos de segurança da informação.
Banco de Dados I	3ª	60	Aspectos de modelagem e projeto de banco de dados. Normalização. Arquitetura do Banco de Dados. Sistemas de Gerenciamento de Banco de Dados (SGBD). Linguagem para Declaração e Manipulação de Dados. Administração do Banco de Dados.	Estudo dos aspectos de modelagem e projeto de banco de dados. Reflexão sobre Normalização. Estudo sobre a Arquitetura do Banco de Dados e Sistemas de gerenciamento de Banco de Dados (SGBD). Caracterização da Linguagem para Declaração e Manipulação de Dados. Administração do Banco de Dados.
Banco de Dados II	4ª	60	Conceitos básicos.	Estudo sobre os aspectos de

			Aspectos de consistência, recuperação e controle de concorrência. Aspectos de segurança de dados. Arquitetura de bancos de dados distribuídos. Projeto de Banco de Dados distribuídos. Replicação de Dados. Tópicos especiais em Armazenamento e Recuperação de Dados.	consistência, recuperação e controle de concorrência. Aspectos de segurança de dados. Projeto de Banco de Dados distribuídos. Estudo sobre a replicação, armazenamento e recuperação de Dados.
Contabilidade	4 ^a	60	Contabilidade gerencial como sistema de informação contábil. Demonstrativos contábeis básicos. Análise de balanços. Custos para decisão. Formação de preços de venda produtos e serviços.	Estudo sobre a Contabilidade como sistema de informação contábil. Compreensão dos Demonstrativos contábeis básicos. Análise de balanços. Caracterização de Custos para decisão.
Empreendedorismo	5 ^a	60	O empreendedor. Importância do empreendedor na sociedade. Empreendedorismo e Intra-empreendedorismo. Atitudes e características empreendedoras. Ciclo de vida organizacional. Desenvolvimento da capacidade empreendedora.	Reflexão sobre o ser empreendedor. Estabelecimento de relações entre Empreendedorismo e Intra-empreendedorismo: atitudes e características empreendedoras. Estudo sobre o Ciclo de vida organizacional: desenvolvimento da capacidade empreendedora. Desenvolvimento de plano de negócios.
Engenharia de Software	4 ^a	60	Fundamentos de engenharia de software. Princípios de qualidade de software. Ciclo de Vida de Software. Métodos e Técnicas para Planejamento, especificação, projeto, codificação, testes e manutenção. Tópicos	Fundamentos da engenharia de <i>software</i> . Estudo do ciclo de vida do <i>software</i> . Métodos e Técnicas para desenvolvimento de <i>software</i> .

			especiais.	
Estágio Supervisionado / TCC I	6 ^a	60	O Estágio Supervisionado / TCC compreende o desenvolvimento de um projeto na área de informática, sob orientação de um professor que ministra disciplinas profissionalizantes, regido por regulamentação própria.	Caracterização da natureza do Trabalho de Conclusão de Curso. Definição do Problema. Estudo das etapas do Projeto de Pesquisa. Elaboração do Projeto de Pesquisa.
Estágio Supervisionado / TCC II	7 ^a	120	O Estágio Supervisionado / TCC compreende o desenvolvimento de um projeto na área de informática, sob orientação de um professor que ministra disciplinas profissionalizantes, regido por regulamentação própria.	Aprofundamento da fundamentação teórica. Definição da metodologia e ferramentas para desenvolvimento do projeto. Estudo de viabilidade. Proposta de solução. Especificação da solução.
Estágio Supervisionado / TCC III	8 ^a	120	O Estágio Supervisionado / TCC compreende o desenvolvimento de um projeto na área de informática, sob orientação de um professor que ministra disciplinas profissionalizantes, regido por regulamentação própria.	Execução do Projeto de Pesquisa. Implementação. Testes e depuração. Implantação. Relatório Final do Projeto.
Estatística Aplicada	3 ^a	60	Técnicas de pesquisas e obtenção de dados. Utilização de Planilha Eletrônica. Descrição, exploração e comparação de dados. Probabilidade. Distribuições normais. Testes de hipótese e significância. Análise de dados categorizados. Correlação e regressão.	Introdução a estatística. Estudo da estatística descritiva. Distribuições normais. Comparação de dois tratamentos: testes paramétricos e não paramétricos. Regressão linear simples. Correlação. Análise de variância a um e dois fatores. Probabilidade. Experimentos com

			Elaboração, análise e interpretação de dados categorizados. Utilização de software estatístico.	variáveis aleatórios. Confiabilidade.
Estrutura de Dados	3 ^a	90	Listas lineares: conceitos, pilha c/ alocação contígua de memória, pilha c/ alocação dinâmica, fila com alocação contígua, fila com alocação dinâmica, uso de descritores. Árvores: conceitos, árvores binárias, ternárias, n-árias, algoritmo pré-ordem, algoritmo pós-ordem, algoritmo in-ordem. Grafos: conceitos, classificação, busca em profundidade, busca em largura, busca heurística, algoritmos do menor caminho. Pesquisa em tabelas: seqüencial, binária, em árvore, por cálculo de endereço. Classificação de dados: inserção, partição e troca, seleção, intercalação, distribuição.	Estudos de listas lineares, árvores e grafos. Estudo de técnicas de pesquisa em tabelas. Estudo de técnicas de ordenação de dados.
Ética	3 ^a	30	Introdução ao estudo da ética. Principais correntes éticas. Relação entre ética e sociedade. Ética profissional.	Introdução ao estudo da ética. Estudo das principais correntes éticas. Reflexão sobre a relação entre ética e sociedade. Ética profissional.
Filosofia	1 ^a	30	Introdução à filosofia. Filosofia política. Filosofia da ciência. Lógica. Teoria do Conhecimento. Teorias filosóficas contemporâneas.	Estudo sobre a Filosofia e o surgimento das ciências. Reflexão sobre as teorias filosóficas contemporâneas. Lógica. Estudo da teoria do conhecimento. Filosofia da ciência. Filosofia política.
Funções Empresariais	7 ^a	30	Introdução ao estudo e análise dos processos	Estudo e análise dos processos e funções

			empresariais; principais funções empresariais; a relação entre sistemas de informação e a função empresarial.	empresariais. Estudo da relação entre sistemas de informação e a função empresarial.
Introdução a Sistemas de Informação	1ª	60	Conceitos, objetivos, funções e componentes dos Sistemas de Informação. Tipos de Sistemas de informação. Fundamentos, atributos e tendências da informação no ambiente empresarial; modelos e tendências de tecnologias voltadas à gestão corporativa; gestão da informação.	Estudo sobre os Sistemas de Informação. Análise das tendências da Informação no ambiente empresarial. Análise de tecnologias voltadas à gestão da informação.
Fundamentos de Programação	2ª	90	Conceitos de linguagens de programação. Métodos de solução de problemas. Classes e objetos. Introdução a uma linguagem de programação. Construção de interfaces com o usuário.	Estudo de construção de algoritmos. Compreensão dos métodos de solução de problemas. Codificação de algoritmos com linguagem de programação. Conceitos fundamentais de programação orientada a objetos. Implementação de classes e objetos.
Fundamentos Matemáticos para Computação	1ª	60	Números inteiros e aritméticos; teoria dos conjuntos; análise combinatória: Relações e funções; estruturas algébricas; tópicos em matemática computacional.	Revisão de conteúdos sobre números inteiros e aritméticos. Estudo sobre a teoria de conjuntos e análise combinatória. Resolução de relações, funções e estruturas algébricas. Estudo de tópicos em matemática computacional.
Gerência de Projetos em Informática	6ª	60	Administração por projeto. Função gerencial. Planejamento de projetos. Negociação. Recursos. Cronogramas. Plano de projeto. Estimativas. Acompanhamento de projetos. Controle de	Estudos sobre Gerenciamento de Projetos. Introdução aos grupos de gerenciamento. Caracterização das áreas do conhecimento. Reflexão sobre a Responsabilidade social e profissional no

			projetos em Informática. Gerenciamento das mudanças. Documentação de projetos.	gerenciamento de projetos.
Gestão do Conhecimento	8ª	30	Os novos paradigmas do planejamento de carreira profissional; A gestão das mudanças no desenvolvimento organizacional; Motivação e satisfação do trabalhador emergente; Gestão dos recursos de tecnologia da informação; Administração da remuneração estratégica; Administração participativa; Gerenciamento do tele trabalho; Tópicos avançados em gestão dos potenciais humanos.	Estudo sobre a gestão do conhecimento. Reflexões sobre o conhecimento como vantagem competitiva. O fator humano como capital intelectual. Estudo dos processos de compartilhamento e difusão do conhecimento nas organizações.
Governança e Gerência de Serviços	8ª	60	Introdução à gestão de Tecnologia da Informação e aos problemas de alinhamento estratégico. Conceituação de Governança. Governança aplicada à Tecnologia da Informação. Modelos COBIT e ITIL de Governança de TI. Estudos de Casos.	Estudo da gestão de Tecnologia da Informação e problemas de alinhamento estratégico. Governança aplicada à Tecnologia da Informação. Estudo dos modelos COBIT e ITIL de Governança de TI.
Informática e Sociedade	8ª	30	Aspectos sociais, econômicos, legais, éticos e profissionais da informática. Aspectos estratégicos do controle da tecnologia. O impacto das tecnologias de comunicação e de automação na sociedade. Aplicações da computação nas diversas áreas. Previsões de	Estudo dos aspectos sociais, econômicos, legais, éticos e profissionais da área de Tecnologia da Informação.

			<p>evolução da computação. Segurança, privacidade, direitos de propriedade, acesso não autorizado. Doenças profissionais. - Computadores no processo de tomada de decisão. Computadores no Brasil e a política Nacional de Informática. Regulamentos das profissões relacionadas com a computação.</p>	
Inteligência Artificial	7 ^a	60	<p>Introdução à Inteligência Artificial: Definição e histórico; Abordagens para modelagem de inteligência (raciocínio dedutivo, indutivo e analógico); Principais métodos de buscas; Engenharia do Conhecimento; Área de atuação da inteligência artificial; Sistemas Especialistas; Redes Neurais Artificiais; Raciocínio baseado em casos; Agentes inteligentes; Algoritmo genético; a aplicação da IA como auxílio em tomada de decisões; a utilização de IA em automação de processos e em Sistemas de Informação.</p>	<p>Introdução à Inteligência Artificial. Estudo sobre Sistemas especialistas e Redes Neurais Artificiais. Estudo sobre a aplicação da Inteligência Artificial no processo decisório e na automação de processos.</p>
Interação Humano-computador	6 ^a	30	<p>Introdução à Interação Humano-Computador, Ergonomia e Usabilidade. Estudos dos fatores humanos em software interativo. Interfaces amigáveis, adaptáveis, inteligentes e</p>	<p>Estudo dos fundamentos da interação humano-computador. Ergonomia e usabilidade de hardware e software. Metodologias, técnicas e ferramentas de concepção, projeto e implementação de sistemas</p>

			personalizáveis. Uso de recursos da psicologia, comunicação e lingüística. Ergonomia do hardware e software. Interfaces gráficas e de manipulação direta. Projetos de interfaces.	interativos.
Introdução a Sistemas de Informação	1ª	60	Conceitos, objetivos, funções e componentes dos Sistemas de Informação. Tipos de Sistemas de informação. Fundamentos, atributos e tendências da informação no ambiente empresarial; modelos e tendências de tecnologias voltadas à gestão corporativa; gestão da informação.	Estudo sobre os Sistemas de Informação. Análise das tendências da Informação no ambiente empresarial. Introdução a gestão empresarial.
Legislação da Informática	2ª	30	Introdução ao estudo de ciências jurídicas; ramos do direito; tipos de sociedades; propriedade industrial; patentes e direitos; licença de software; direitos autorais.	Introdução e fundamentação ao estudo de ciências jurídicas. Estudo da legislação sobre licença de software e direitos autorais.
Leitura e Produção de Texto	1ª	30	Leitura analítica e crítica. Gêneros textuais. Interpretação e organização do texto científico. Estruturação do texto acadêmico com ênfase nos aspectos de argumentação, coesão, coerência e correção gramatical. Desenvolvimento das habilidades lingüísticas. Oralidade.	Estudo sobre Gêneros textuais. Estruturação do texto acadêmico. Oralidade.
Metodologia Científica	1ª	60	Universidade e ciência. Produção e natureza do conhecimento científico. Métodos e técnicas de	Estudos sobre a Metodologia Científica. Construção de textos a partir das normas da

			pesquisa. Estrutura, normatização e apresentação de trabalhos acadêmicos e científicos. Diretrizes institucionais para a formação.	ABNT.
Programação Orientada a Objetos I	3 ^a	60	Modelagem conceitual: Abstração X Representação. O Modelo de objetos: classes e objetos. Comunicação por troca de mensagens. Herança e poliformismo	Estudo sobre Modelagem conceitual: Abstração X Representação. Caracterização do Modelo de objetos: classes e objetos. Reflexão sobre Comunicação por troca de mensagens. Estudo sobre Herança e poliformismo.
Programação Orientada a Objetos II	4 ^a	90	Aborda tópicos relacionados ao desenvolvimento de sistemas orientados a objetos.	Estudo da programação orientada a objetos. Estudos das técnicas de uso comum em sistemas orientados a objetos. Práticas de Desenvolvimento de Software com integração com banco de dados. Aplicação do modelo orientado a objetos no desenvolvimento de softwares. Desenvolvimento de interface de entrada de informações.
Programação Web	5 ^a	60	Linguagem Java. Estrutura e comandos básicos. Arquitetura de Servlets. Geração de conteúdos a partir do JSP (Java Server Pages). Utilização do JDBC (Java Database Connectivity). Servidores de aplicação Apache Tomcat, IDE Eclipse, Serialização de Objetos, manipulação de arquivos. Meta Tags Html, Javascript.	Desenvolvimento de sistemas dinâmicos utilizando linguagem de programação para Web. Desenvolvimento de sites em camadas. Integração com banco de dados. Estudo do gerenciamento de modelos de autenticação.

			Desenvolvimento de sites em camadas. Trabalhando com cookies e sessões.	
Psicologia	4 ^a	60	Contexto histórico da psicologia enquanto ciência. Processos psicológicos. Consciência e subjetividade. Relações interpessoais. A Construção da dimensão psicológica no social.	Estudo do Contexto histórico da psicologia enquanto ciência. Reflexão dos processos psicológicos. Estudo das relações interpessoais.
Qualidade de Software	7 ^a	60	Conceitos, princípios e evolução da Qualidade. Ergonomia na Informática. Projeto e desenvolvimento para Qualidade. Análise e solução de problemas em software. Controle da Qualidade em software e indicadores de desempenho. Certificação ISO.	Estudos sobre a Qualidade de Software. Introdução a Ergonomia na Informática. Compreensão sobre Projeto e desenvolvimento para Qualidade. Análise e solução de problemas em software. Reflexão sobre o Controle da Qualidade em software e indicadores de desempenho. Certificação ISO.
Redes de Computadores	5 ^a	60	Conceitos de Comunicação de Dados. Meios de transmissão de dados. Introdução e evolução das redes de computadores. Arquitetura de redes. Elementos da rede de computadores. Redes locais. Redes de longa distância. Redes convergentes/multi-serviço. Redes de Armazenamento de dados. Redes de alta velocidade. Tecnologia de TCP/IP.	Estudos da Comunicação de Dados. Introdução e evolução das redes de computadores. Caracterização dos elementos da rede de computadores. Desenvolvimento e Tecnologia de TCP/IP.
Responsabilidade Sócio-ambiental	3 ^a	30	Evolução dos conceitos de responsabilidade social e ambiental. Princípios e dimensões da	Estudo da evolução dos conceitos de responsabilidade social e ambiental. Análise dos

			sustentabilidade. Eco-competitividade. Gestão ambiental e desenvolvimento de sociedades sustentáveis.	princípios e dimensões da sustentabilidade. Reflexão sobre a eco-competitividade. Gestão ambiental e desenvolvimento de sociedades sustentáveis.
Sistemas de Informações Gerenciais	8ª	60	Fundamentos, atributos e tendências da informação no ambiente empresarial; recursos e alternativas tecnológicas de processamento diante da tecnologia da informação; modelos e tendências tecnológicas voltadas à gestão corporativa, gestão da informação; administração em rede; tópico avançado.	Estudo dos Sistemas de Informações gerenciais. Investigação sobre a metodologia de desenvolvimento e implementação do SIG. Compreensão sobre as técnicas para obtenção dos cenários estratégicos.
Sistemas Distribuídos	7ª	60	Caracterização de Sistemas Distribuídos; Aspectos Estratégicos para Computação Distribuída; Infra-Estrutura para Computação Distribuída; Arquitetura Cliente/Servidor, Middleware Básico (camada de distribuição) e Especificações com Objetos Distribuídos; Componentes e Objetos de Negócios; Cliente/Servidor com Objetos de Negócios Distribuídos; Programação de Acesso a Bases de Dados; Cliente/Servidor e Aplicações Transacionais Distribuídas; Construção de aplicações Cliente/Servidor com	Caracterização de Sistemas Distribuídos. Interface entre componentes e objetos de negócios. Estudo sobre a construção de aplicações cliente/servidor. Análise dos produtos para computação distribuída.

			coleções de componentes; Produtos para Computação Distribuída.	
Sistemas Operacionais	7 ^a	60	Introdução: generalidades, classificação, estrutura e componentes básicos de um Sistema Operacional. Processos: conceito, sincronização e comunicação. Gerência de processador: tratamento de interrupção e escalonamento de processos. Impasse: detecção, prevenção. Gerência de memória: partição, alocação contígua, paginação e segmentação. Sistemas de arquivos: arquivos, catálogos e proteção de acesso. Sistemas operacionais distribuídos. Estudo de casos com tipos de sistemas operacionais.	Estudo sobre o Sistema Operacional. Definição de Processos. Caracterização de Gerência de processador. Análise do Impasse. Exame de questões sobre Gerência de memória. Busca de compreensão sobre os Sistemas de arquivos.
Sociologia	2 ^a	30	Introdução ao pensamento sociológico. Cultura e sociedade. Ideologia. Sociologia do trabalho. Características da Sociedade Moderna e Pós-Moderna. Redes Sociais.	Contexto histórico do surgimento da Sociologia. O pensamento sociológico: referenciais dos teóricos clássicos para estudo da sociedade. Questões e problemas para a sociologia contemporânea.
Tecnologia Internet	2 ^a	60	Recursos e ferramentas da Internet. Ferramentas de desenvolvimento de <i>home pages</i> . Planejamento, implementação e publicação de <i>home pages</i> .	Estudos sobre Internet, Intranet, Extranet. Caracterização das ferramentas de desenvolvimento de <i>home pages</i> . Definição dos mecanismos de segurança e proteção de dados.
Tecnologias Emergentes em Sistemas de	8 ^a	60	Conceitos; tecnologias emergentes; identificação de tecnologias; avaliação	Estudo das tecnologias emergentes. Análise do impacto das tecnologias no

Informação			de tecnologias; impacto de tecnologias emergentes no mercado e na sociedade; gerenciando mercados de tecnologias emergentes; repensando a organização.	mercado e na sociedade. Caracterização do mercado de tecnologias emergentes: repensando a organização.
Teoria Geral de Administração	6ª	30	Introdução à administração. Antecedentes históricos da administração. Escolas de administração. Administração e suas perspectivas. Variáveis básicas da administração: planejamento, organização, liderança e controle. Tópicos avançados em administração.	Estudo dos antecedentes históricos da administração. Escolas de administração. Estudo das variáveis básicas: planejamento, organização, liderança e controle.
Teoria Geral de Sistemas	2ª	60	Histórico e rumos da TGS. Concepções cartesiana e mecanicista X enfoque sistêmico. Estados. Modelos. Conceituações. Processo decisório e informativo. Metodologia para desenvolvimento de Sistemas de Informação.	Estudo da Teoria Geral de Sistemas. Confronto entre a concepção cartesiana X Enfoque sistêmico. Estudo de modelos aplicados no desenvolvimento de sistemas. Introdução a metodologia de desenvolvimento de sistemas de informação
Tópicos em Automação Comercial	7ª	60	Conceitos de Automação Comercial e e-business; Histórico e Tendências; Modelos de projetos de automação; Aspectos legais; Sistemas de suporte à decisão baseados em automação comercial e e-business; Estudos de casos.	Estudo de Automação Comercial e e-business. Definição de modelos de projetos de automação. Caracterização dos Sistemas de Suporte em automação comercial e e-business.
Tópicos em Automação Industrial	6ª	30	Introdução. Características de Sistemas para automação industrial. Impacto social	Estudo dos sistemas para automação industrial. Reflexão sobre o impacto social do uso da tecnologia.

			do uso da tecnologia. Plano de contingência. Estudo da robótica e Automação Digital. Estudos de Casos.	Estudo da Robótica e Automação Digital.
Tópicos Especiais I	6ª	30	Aspectos específicos das áreas do conhecimento dos cursos da instituição que possibilitem a atualização ou flexibilização da formação do aluno.	Aspectos específicos das áreas do conhecimento dos cursos da instituição que possibilitem a atualização ou flexibilização da formação do aluno.
Tópicos Especiais II	8ª	60	Aspectos específicos das áreas do conhecimento dos cursos da instituição que possibilitem a atualização ou flexibilização da formação do aluno.	Aspectos específicos das áreas do conhecimento dos cursos da instituição que possibilitem a atualização ou flexibilização da formação do aluno.

3 PARECER

Diante do exposto na análise, o Conselho Universitário – Consuni do Centro Universitário de Brusque - Unifebe, deliberou por:

APROVAR as alterações no ementário do Curso de Sistemas de Informação.

Brusque, 08 de fevereiro de 2012.

Günther Lothar Pertschy (Presidente) _____

Alessandro Fazzino _____

Claudemir Aparecido Lopes _____

Heloisa Maria Wichern Zunino _____

Arina Blum _____

George Luiz Bleyer Ferreira _____

João Derli de Souza Santos _____

Thaís Vandresen _____

Antonio Claudio Gonçalves _____

Eliana Maria de Senna do Nascimento _____

Luiz Pedro Benvenuti _____



Centro Universitário de Brusque - Unifebe
Conselho Universitário - Consuni

Roberto Heinzle _____

Angela Sikorski Santos _____

William Fernandes Molina _____