

3.3. OBJETIVO GERAL:	
O projeto tem como objetivo viabilizar a socialização e a integração dos idosos da Associação do Lar dos Idosos Lions do município de Brusque e outros espaços desta natureza, além de estimular o espírito solidário da equipe de discentes e voluntários, levando aos idosos alegria e descontração.	
3.4. OBJETIVOS ESPECÍFICOS:	
<ul style="list-style-type: none"> • Proporcionar aos idosos o acesso a atividades educativas, culturais e de lazer e recreação que contribuam para a qualidade de vida; • Desenvolver hábitos saudáveis por meio de orientações e das atividades realizadas; • Fomentar entre os acadêmicos a prática do trabalho voluntário e a participação em projetos sociais como contribuição a sua formação acadêmica; • Incentivar a criatividade dos integrantes dos grupos; • Disponibilizar espaços de sentimentos e relacionamento interpessoal; • Promover qualidade de vida através do lúdico e do relacional; • Valorizar o bem-estar e estilo de vida estimulando as funções cognitivas e motoras a fim de favorecer o uso de competências defensivas, auto eficácia e confiança. 	
3.5. PÚBLICO ALVO: Idosos. Docentes e Discentes da UNIFEBE. Comunidade em geral.	
3.5.1. NÚMERO MÍNIMO DE PARTICIPANTES:	30
3.5.2. NÚMERO MÁXIMO DE PARTICIPANTES:	60
3.6. PERÍODO, CARGA HORÁRIA E LOCAL DE REALIZAÇÃO	
3.6.1. DATA DE INÍCIO:	Agosto de 2014
3.6.2. DATA DE TÉRMINO:	Indeterminado
3.6.3. CARGA HORÁRIA TOTAL:	3h semanais – semestralmente
3.6.4. LOCAL:	Associação do Lar dos Idosos Lions Brusque – SC
3.7. CRONOGRAMA:	
O projeto será implantado aos sábados, onde serão realizadas as atividades elencadas no projeto. Terá uma carga horária total de 3 horas semanais. Será supervisionado pela Propex e contará com a participação de acadêmicos bolsistas e acadêmicos do curso de Psicologia das 4ª e 6ª fases e demais acadêmicos dos cursos de graduação da UNIFEBE.	
3.8. PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS	
Serão realizadas atividades pelos docentes e discentes dos cursos de Psicologia e Educação Física da UNIFEBE tais como: Dinâmicas de grupo e vivências; Contação de Histórias; Jogos de Mesa; Dança; integração do idoso ao meio social. As atividades podem ser sugeridas pelos alunos, bem como solicitadas pelo grupo a ser trabalhado. Caberá aos coordenadores dos cursos e a PROPPEX negociar com o responsável pela entidade, o horário e dia de realização das atividades.	
3.9. INSTRUMENTO DE AVALIAÇÃO	
Lista de Frequência mensal dos acadêmicos participantes do projeto. Relatórios preenchidos pelo supervisor e outros profissionais envolvidos. Registros relevantes (fotografias, vídeos e outros).	
3.10. MATERIAIS E EQUIPAMENTOS NECESSÁRIOS:	
	Projektor Multimídia – Garrafas de Água – Livros – Caixa e Aparelho de Som – Jogos: Dama, Dominó, Trilha, Baralho, Xadrez, Vareta, Resta um, Jogo da velha, Bingo (precisa brindes), Dobraduras (papel folha A4), entre outros.
3.9. CERTIFICAÇÃO:	
PROPPEX – UNIFEBE	
3.11. REFERÊNCIAS	
AZEVEDO, João Roberto. Como Mudar o Comportamento Frente ao Idoso . Disponível em: http://boasauade.uol.com.br/lib/ShowDoc.cfm?LibDocID=3053&ReturnCatID=1770 . Acessado em: 14 maio de 2014.	