

GINCANA UNIFEBE 40 ANOS

1. APRESENTAÇÃO

As gincanas universitárias são sempre momentos lúdicos em que é possível exercitar competitividade, espírito de equipe, planejamento e empreendedorismo.

Assim, com a Gincana pretende-se promover a integração dos estudantes dos diversos cursos, professores e funcionários da UNIFEBE. Desse modo, toda a comunidade educativa vibra, colabora, torce e participa, direta ou indiretamente, dessa grande festa.

A Gincana UNIFEBE 40 ANOS é um evento educativo, cujo eixo central gira em torno de quatro competências básicas, cujo exercício é o que se deseja oportunizar aos seus participantes:

1. Aprender a ser;
2. Aprender a conhecer;
3. Aprender a conviver;
4. Aprender a fazer.

2. OBJETIVOS DA GINCANA

A Gincana 40 anos UNIFEBE procura atender aos seguintes objetivos:

1. Objetivo Geral:

Estimular o desenvolvimento dos pilares da educação: aprender a conviver, aprender a fazer, aprender a pensar e a conhecer, aprender a ser, aprender a empreender e aprender a transcender.

2. Objetivos Específicos:

- a) Promover a integração entre estudantes, professores, funcionários, pais e Comunidade;

- b) Oportunizar a integração escola, família e Comunidade;
- c) Desenvolver os valores éticos, exercitar a solidariedade, cultivar o cuidado com o meio ambiente e praticar a reutilização de materiais;
- d) Desenvolver o espírito participativo como atitude positiva e enriquecedora da formação do cidadão;
- e) Desenvolver aspectos culturais, ecológicos, lúdicos, sociais e comunitários.
- f) Exercitar o espírito de liderança e motivação.

3. REGULAMENTO GERAL DA GINCANA

Capítulo I DA GINCANA

Art. 1º O presente Regulamento dispõe sobre a organização, direitos e deveres das equipes participantes da GINCANA UNIFEBE 40 ANOS.

Art. 2º A Gincana UNIFEBE 40 ANOS é um evento educativo, cujo eixo central gira em torno de quatro competências básicas, cujo exercício é o que se deseja oportunizar aos seus participantes:

1. Aprender a ser;
2. Aprender a conhecer;
3. Aprender a conviver;
4. Aprender a fazer.

Art. 3º Todas as pessoas que participarem do evento “GINCANA UNIFEBE 40 ANOS” estarão sujeitas às condições deste Regulamento.

Parágrafo único. Aos participantes da GINCANA UNIFEBE 40 ANOS não é aceita a alegação de desconhecimento das regras contidas neste Regulamento.

Art. 4º A organização da GINCANA UNIFEBE 40 ANOS é de responsabilidade da Comissão de Eventos da UNIFEBE.

Capítulo II

DA PARTICIPAÇÃO E ORGANIZAÇÃO

Art. 5º Poderão participar da GINCANA UNIFEBE 40 ANOS alunos, professores, funcionários da UNIFEBE e Comunidade (pais, irmãos, amigos) desde que sejam solicitados para realizações de provas.

Art. 6º Cada equipe deverá ter um Professor Responsável, um Líder, um Vice-Líder, um Tesoureiro e um Aluno Responsável de cada turma que compõe a respectiva equipe.

Art. 7º As equipes poderão ser formadas por alunos regularmente matriculados no 1º Semestre Letivo de 2013, em qualquer curso da UNIFEBE, com o mínimo de 30 (trinta) e máximo de 60 (sessenta) alunos por equipe.

Art. 8º É vedado aos participantes das equipes a utilização de qualquer tipo de instrumentos de sopro ou percussão durante a realização das provas realizadas dentro de ambientes fechados.

Art. 9º Qualquer ato de indisciplina por parte dos integrantes das equipes será punido com perda de pontos, os alunos envolvidos ficarão impossibilitados de participarem do restante da Gincana e, ainda, dependendo da gravidade do fato, poderá haver a eliminação completa da equipe pela Comissão Organizadora.

Art. 10 Sempre que a equipe se sentir prejudicada por algum ato, fato ou prova deverá se manifestar formalmente com um PROTESTO por escrito, assinado pelo Professor responsável e o Líder da Equipe em até 24 (vinte e quatro) horas após o conhecimento ao ato, fato ou prova.

Art. 11 Nas provas em que houver necessidade de uma Comissão Julgadora esta terá a autonomia necessária para a realização de seus atos.

Art. 12 Todas as provas em que forem determinados horários para sua realização ou entrega de algum material solicitado devem ser cumpridos, sob pena de desclassificação da equipe ou de seu enquadramento na última colocação da Gincana, a critério de Comissão Julgadora.

Art. 13 Não será permitida a participação de pessoas não regularmente matriculadas na UNIFEBE, a não ser quando chamadas a participarem em provas solicitadas pela Comissão Organizadora.

Art. 14 Cada aluno poderá participar da Gincana representando apenas uma única equipe do início ao término da Gincana, sob pena de desclassificação.

Art. 15 Haverá uma pontuação por modalidade e outra pela classificação geral da etapa.

Capítulo III DA INSCRIÇÃO

Art. 16 As inscrições para participação da GINCANA UNIFEBE 40 ANOS poderão ser realizadas no período de 19 de fevereiro a 08 de março de 2013 por meio do site da UNIFEBE no endereço eletrônico www.unifebe.edu.br mediante o preenchimento de Ficha de Inscrição de Equipe.

§1º Cada equipe poderá inscrever apenas um grupo por modalidade.

§2º Caso não haja um número mínimo de 03 (três) equipes inscritas por modalidade, esta modalidade será suspensa pela Comissão Organizadora.

§3º Os membros das equipes deverão apresentar identificação com foto para executar as modalidades em que estão inscritos, sendo que na falta de identificação a equipe poderá perder o direito de realizar a tarefa.

§4º O nome da equipe deve estar desvinculado de qualquer conotação político-partidária, bem como não poderá conter termos que ofendam a moral, os bons costumes ou que causem qualquer discriminação social, política, ideológica, religiosa ou filosófica.

§5º Não serão cobrados valores a título de inscrição.

Capítulo IV DA COMISSÃO ORGANIZADORA

Art. 17 A Comissão Organizadora da GINCANA UNIFEBE 40 ANOS será designada por ato da Reitoria.

Parágrafo único. Durante o desenvolvimento dos trabalhos da GINCANA UNIFEBE 40 ANOS outros atos poderão ser publicados pela UNIFEBE para o regular desenvolvimento dos trabalhos.

Art. 18 A Comissão Organizadora da GINCANA UNIFEBE 40 ANOS tem por competência a coordenação, supervisão e fiscalização de todas as atividades realizadas durante o período da Gincana, podendo para tanto efetuar as inscrições dos participantes, designar comissões julgadoras, receber reclamações, julgar recursos, entregar premiações, afastar ou desclassificar equipes ou participantes, resolver os casos

omissos e decidir em última instância sobre questões rotineiras da Gincana que não estejam previstas neste Regulamento.

Capítulo V DAS ETAPAS E PROVAS

Art. 19 A Gincana UNIFEBE 40 ANOS será dividida em quatro etapas:

- a) **Primeira Etapa:** Esportiva, nesta etapa as equipes participarão de torneios das seguintes modalidades: futebol suíço masculino e feminino, voleibol misto (três homens e três mulheres em cada equipe), bocha masculino e feminino, truco masculino e feminino, canastra de duplas masculino e feminino, dominó de duplas masculino e feminino e xadrez individual masculino e feminino.
Data Prevista: **24 de março de 2013 (domingo).**
- a) **Segunda Etapa:** 1ª Ação: caiaque, ciclismo e corrida;
2ª Ação: Passeio ciclístico.
Data Prevista: **21 de abril de 2013 (domingo).**
- b) **Terceira Etapa:** Dublagem, Se vira em um Minuto e Quiz Cultural.
Data Prevista: **18 de maio de 2013 (sábado).**
- c) **Quarta Etapa:** Escolha da Garota e Garoto UNIFEBE
Data Prevista: **14 de junho de 2013 (sexta-feira).**

Art. 20 Juntamente com a Ficha de Inscrição de Equipe já serão lançadas as chamadas pré-tarefas, como nome das equipes, grito de guerra e outras questões comissão Organizadora achar necessárias.

Art. 21 Durante a realização das etapas poderão acontecer provas surpresas que serão divulgadas a qualquer momento, sem prévio aviso as equipes participantes.

Capítulo VI DA PREMIAÇÃO DAS EQUIPES

Art. 22 As equipes vencedoras serão aquelas que somarem o maior número de pontos, respectivamente classificadas em 1º (primeiro), 2º (segundo) e 3º (terceiro) lugares.

Art. 23 As primeiras três equipes colocadas no ranking geral da Gincana receberão os troféus de Campeã, Vice-Campeã e Terceira Colocada na classificação geral da Gincana.

§ 1º A equipe Campeã terá direito a uma “Festa Temática de Confraternização”, a ser agendada e coordenada pela Comissão Organizadora.

§ 2º A equipe Vice-Campeã será premiada com um “Jantar de Confraternização”, a ser agendado e preparado pela Comissão Organizadora.

§ 3º A equipe Terceira Colocada fará jus a uma “Noite da Pizza”, a ser agendada e preparada pela Comissão Organizadora.

Art. 24 Será considerado Campeã Geral da Gincana a equipe que atingir o maior número de pontos apurados pela Comissão Organizadora.

Art. 25 Em caso de empate na pontuação, o primeiro critério de desempate será o de maior número de primeiros lugares obtidos durante a Gincana pela equipe.

Parágrafo único. Persistindo o empate, será escolhida a equipe campeã pelo maior número de segundos lugares obtidos na Gincana e, se houver persistência no empate a equipe campeã será definida por sorteio promovido pela Comissão Organizadora.

Art. 26 O resultado final da GINCANA UNIFEBE 40 ANOS será divulgado pela Comissão Organizadora em data e local a serem definidos.

Capítulo VII DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 27 A GINCANA UNIFEBE 40 ANOS terá seu Regulamento aprovado por ato da Reitoria.

Art. 28 Os casos omissos neste Regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora da GINCANA UNIFEBE 40 ANOS.

Art. 29 As atividades que para sua realização necessitarem de autorização prévia ou de apoio de órgãos ou autoridades públicas deverão ser requeridas com a devida antecedência pela Comissão Organizadora da GINCANA UNIFEBE 40 ANOS.

Brusque, 13 de fevereiro de 2013.

Günther Lothar Pertschy
Reitor

ANEXO ÚNICO

-Quem pode ser o Líder de uma equipe?

Se você foi escolhido como Líder:

Parabéns, ser um Líder é uma tarefa muito importante e requer muita participação e envolvimento, pois o Líder é o coração e a cabeça da equipe. Muito trabalho os espera pela frente, e muitas alegrias também! Sem dúvida, vocês vão se divertir. Para que tudo corra bem, queremos lembrar-lhes algumas coisas básicas sobre seu papel como quem está à frente de sua equipe:

1 – Todos querem vencer, é óbvio! Mas, mais importante do que isso, é fazê-lo com classe, honestidade e, sobretudo com bom humor. Portanto, vocês que são líderes devem conversar muito com sua equipe, evitando que haja desânimo. Não sejam vocês os primeiros a ficarem com a *cabeça quente*, pelo contrário, sejam aqueles que apaziguam os ânimos e lembram a todos que participar é legal, mas *sem stress...*

2 – Troquem ideias com sua equipe. Ajudem sua equipe a ver que o sucesso depende de cada um “*correr atrás*”.

3 – Numa Gincana, confiar na equipe organizadora é fundamental! Não tenham medo de pedir esclarecimentos sobre as regras ou de questionar aquilo que não estiver claro para vocês. Uma vez solucionadas as dúvidas, repassem para sua equipe. A “*pior coisa do mundo*” numa competição assim é alguém da equipe, não estando bem informado, ficar pensando que as equipes de jurados, juízes e organizadores cometeram alguma injustiça. Fugam de boatos e “*guerrinhas de nervos*”, procurem explicações antes de tirarem conclusões. E, lembrem-se: mantenham sua equipe bem informada.

4 - Mantenham todos de sua equipe a par de tudo o que estiver acontecendo, deleguem funções, reúnam-se, discutam estratégias de arrecadação, dentre outras questões. Na Gincana deste ano, a equipe que destacar-se pela organização estará marcando pontos.

5 – Vocês que estão à frente de sua equipe devem ser os primeiros a conhecer bem as regras das provas, os horários, locais, dentre outras questões. Agora, é arregaçar as mangas, não desanimar diante da primeira dificuldade, não render-se diante do primeiro obstáculo. Vocês são os líderes, têm que ser os mais animados de todos.

Vamos em frente!