



PROCESSO nº 10/2020

PROCEDÊNCIA: PRÓ-REITORIA DE PÓS-GRADUAÇÃO, PESQUISA, EXTENSÃO E CULTURA.

ASSUNTO: CURSO DE EXTENSÃO SCRUM - MÉTODOS ÁGEIS PARA GERENCIAMENTO DE PROJETOS.

PARECER nº 08/2020

DATA: 19/02/2020

1 HISTÓRICO

A Pró-Reitoria de Pós-Graduação, Pesquisa, Extensão e Cultura protocolou junto ao Conselho Universitário - CONSUNI, do Centro Universitário de Brusque - UNIFEBE, para análise e deliberação, o Curso de Extensão Scrum - Métodos Ágeis para gerenciamento de projetos.

2 ANÁLISE

2.1. Projeto anexo.

3 PARECER

Diante do exposto na análise, o Conselho Universitário - CONSUNI do Centro Universitário de Brusque - UNIFEBE, deliberou:

APROVAR o Curso de Extensão Scrum - Métodos Ágeis para gerenciamento de projetos.

Brusque, 19 de fevereiro de 2020.

Rosemari Glatz (Presidente) _____

Sergio Rubens Fantini _____

Edinéia Pereira da Silva Betta _____

Sidnei Gripa _____

Jaison Homero de Oliveira Knoblauch _____

Roberto Heinzle _____

Márcia Maria Junkes _____

Ester da Silva Lima _____

Arthur Timm _____

Robson Zunino _____

Projeto de Extensão
Curso: Scrum - Métodos Ágeis para gerenciamento de projetos

Identificação**Proponente:** Julio Cesar Frantz (Mestre)**E-mail:** julio.frantz@unifebe.edu.br**Telefone:****Endereço Lattes:** <http://lattes.cnpq.br/2677330520165409>**Curso:** Institucional**Abrangência:** Local**Operacionalização:** Ocasional**Data:** 06/06/2020**Carga Horária:** 04h00**Participantes:** 10 a 30**Modalidade:** Presencial**Certificação:** Sim**Cerimonial:** Não**Publicação jornalística:** Sim**Investimento institucional:** Sim**Materiais:**

Será cobrado um valor de inscrição para realização do curso.

Equipamentos:

Projetor multimídia.

Estruturação**Outros**

Curso

Atividades

Tipo	Nome	Local	Data	Carga Horária	Certificação Antecipada (Mediadores)
Workshop	Scrum - Métodos Ágeis para gerenciamento de projetos	D-24 - Bloco D - Sala 24	06/06/2020 13h30	04h00	Não

Mediador: Julio Cesar Frantz

1. Introdução

A agilidade é um processo em que o time pode gerenciar um projeto dividindo sua execução em várias etapas e envolvendo a colaboração entre todos os stakeholders, com um contínuo melhoramento a cada etapa. Em um cotidiano cada vez mais dinâmico o trabalho com agilidade tem trazido mudanças positivas nas empresas, gerando impactos na cultura tradicional e introduzindo novas formas de trabalho em projetos. Trabalhar com agilidade tem empoderado os envolvidos, encorajando a criatividade e antecipando a entrega de valor aos clientes. Hoje a agilidade se refere a diferentes valores, e uma das formas de implementá-los é através de frameworks como o Scrum.

Esse curso apresenta os principais elementos do framework Scrum, de forma sucinta os conceitos de agilidade e o manifesto ágil. Serão apresentados os papéis, as cerimônias e os artefatos utilizados para o entendimento básico do framework Scrum. Uma simulação prática no desenvolvimento de um produto é realizada para que os participantes entendam o funcionamento da dinâmica das cerimônias e papéis.

2. Justificativa

O Framework Scrum tem sido utilizado por empresas de diferentes setores para o desenvolvimento ágil de projetos e demonstrado um ótimo auxílio na resolução de problemas complexos e de uma forma interativa e incremental. Através dessa ferramenta de gerenciamento de projeto realiza-se uma constante interação e colaboração para que se responda completamente as necessidades de um cliente.

Embora originado na área de TI (Tecnologia da Informação) o framework tem sido utilizado por empresas de diversos setores, impactando diretamente na cultura do negócio, gerando resultados muito positivos para todos envolvidos no processo. Apesar do fácil entendimento sobre o framework Scrum, é difícil dominá-lo. Desta forma, o curso procura auxiliar os participantes em iniciar um time ágil no seu negócio ou projeto.

No curso além de abordar a parte teórica apresentada no Scrum Guide, serão apresentados caso práticos da experiência pessoal do palestrante no gerenciamento de projeto com o Scrum. O Professor Julio Cesar Frantz é Engenheiro Mecânico e possui mestrado na área de projeto de sistemas mecânicos. Atuou em diferentes projetos na área industrial e acadêmica, realizando trabalho em equipe e o gerenciamento de atividades. Em 2018 como gerente em um projeto de pesquisa na Universidade Federal de Santa Catarina, envolvendo

um time de 28 pessoas, implementou o framework Scrum para o desenvolvimento do projeto.

3. Palavras-chave

Gerenciamento de projetos. Agilidade. Scrum.

4. Objetivos

4.1. Objetivo geral

- Apresentar o framework Scrum e conceitos de agilidade para o gerenciamento ágil de projetos.

4.2. Objetivos específicos

- Compreender a função dos papéis, cerimônias e artefatos no framework Scrum;
- Distinguir os conceitos de agilidade para gerenciamento de projeto;
- Participar um workshop prático no desenvolvimento do produto com o framework Scrum.

5. Metodologia

O curso é dividido em dois momentos: Primeiro é realizada uma parte teórica de 2h onde serão apresentados os papéis, cerimônias e artefatos do framework Scrum. Serão discutidas com os participantes as principais características do framework baseando-se no manual Scrum Guide (ver referência principal). Para uma melhor compreensão do conteúdo apresentado, recomenda-se a leitura do Scrum Guide que contém apenas 19 páginas, disponível para download em português em <https://www.scrumguides.org/docs/scrumguide/v2017/2017-Scrum-Guide-Portuguese-Brazilian.pdf>.

A segunda parte do curso, prática, as ferramentas teóricas são aplicadas na realização de um produto, são criados times e dividido os papéis. Os envolvidos aplicam os artefatos do Scrum na construção do produto e gerenciamento do projeto. São simulados de três a quatro sprints para que os participantes tenham uma melhor compreensão do funcionamento do framework.

5.1. Cronograma

Data/horário	Atividade
06/06/20 - 13:30-17:30	Workshop sobre Scrum - Métodos Ágeis para gerenciamento de projetos

6. Referências

Principal:

Sutherland, Jeff, and Ken Schwaber. The scrum guide. The definitive guide to scrum: The rules of the game. Scrum. org 268 (2013).

Complementares:

CAROLI, Paulo. "Lean Inception: como alinhar pessoas e construir o produto certo." São Paulo: Caroli (2018).

Ries, Eric. A startup enxuta. Leya, 2012.

Sutherland, Jeff. Scrum: a arte de fazer o dobro do trabalho na metade do tempo. Leya, 2016.